

Setze / Ändere / Zeige Variable



Wenn Programm gestartet

Setze Variable
Punktstand:
auf

Zeige Variable
Punktstand:
bei X: Y:

Wenn angetippt

Ändere Variable
Punktstand:
um



Setze / Ändere / Zeige Variable

Beschreibung

Setze Variable _____ auf: _____	Setzt die Variable auf einen bestimmten Wert.
Ändere Variable _____ um: _____	Ändert die Variable um einen bestimmten Wert.
Zeige Variable _____ bei X: _____ Y: _____	Zeigt den Wert der Variablen an einer spezifische X- und Y-Koordinate am Bildschirm/auf der Bühne.

HINTERGRUND

Hintergrund

OBJEKTE

Lynx

Lynx

Wenn Programm gestartet

Setze Variable
Punkttestand:
auf 0

Zeige Variable
Punkttestand:
bei X: 100 Y: 250

Wenn angetippt

Ändere Variable
Punkttestand:
um 1

Beispiel

Teste!

