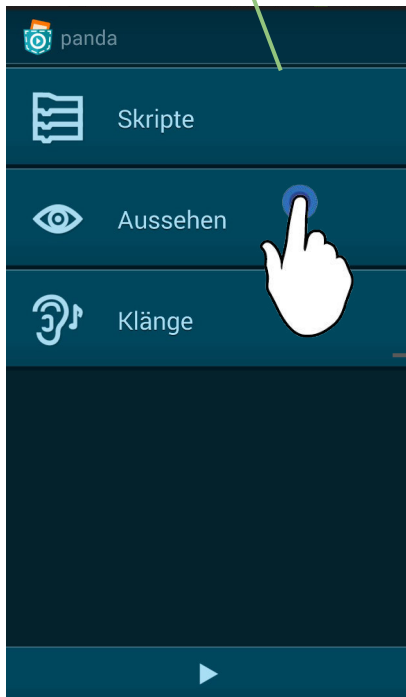
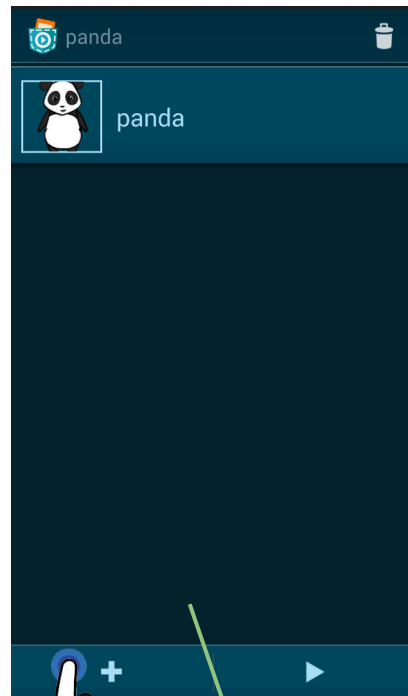


Aussehen verändern (1)

Tippe unter der Objektansicht auf Aussehen

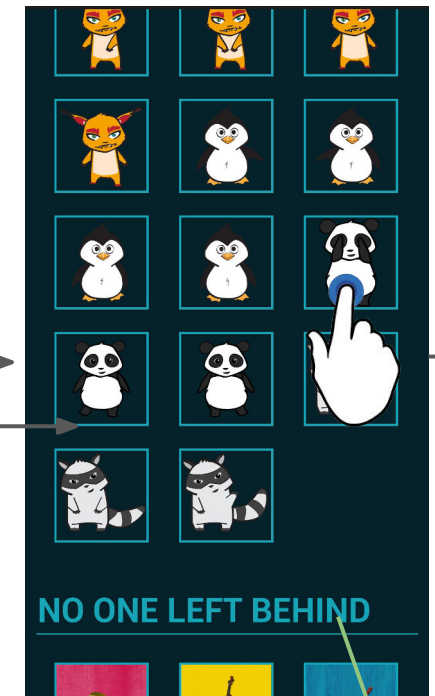
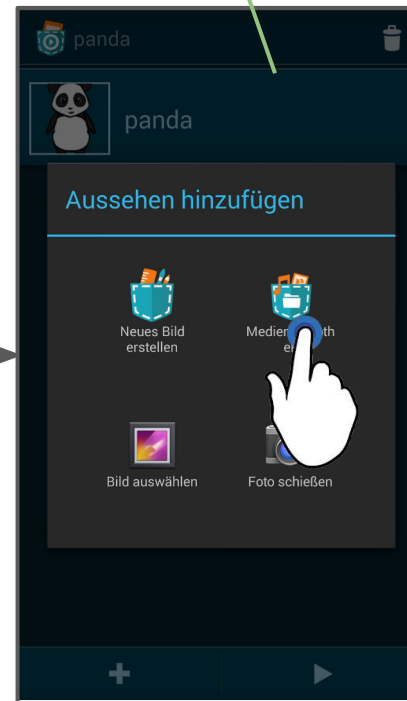


Objektansicht



Füge ein neues Aussehen hinzu indem du auf + tippst

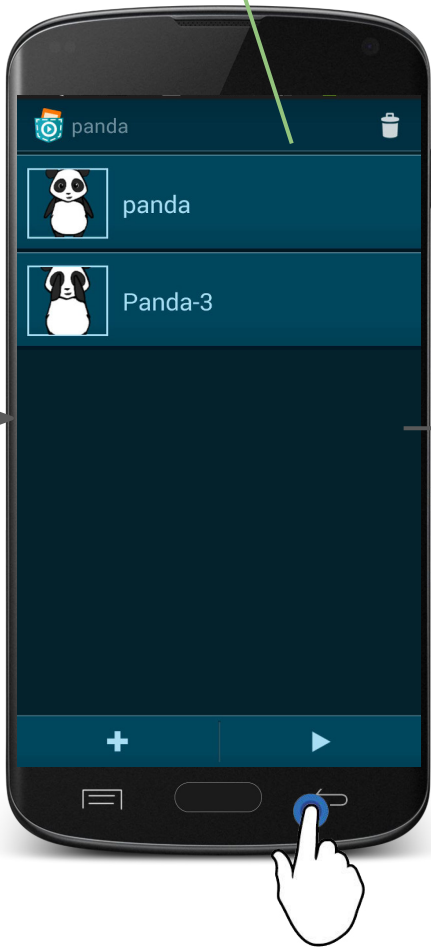
Wähle ein Aussehen aus der Medienbibliothek



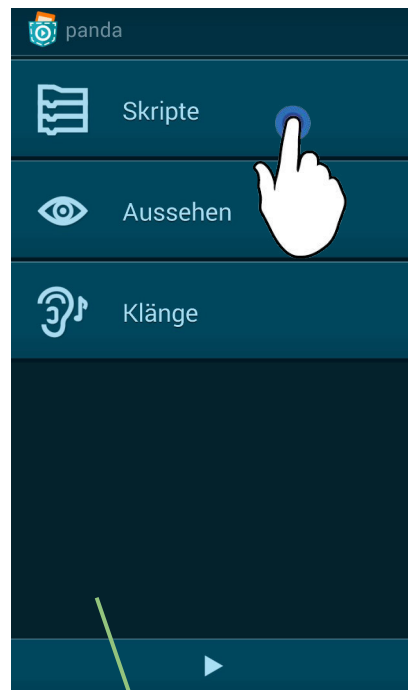
Wähle ein Aussehen für das Objekt

Aussehen verändern (2)

Tippe auf "Zurück" um zur Objektansicht zu kommen



Füge die fehlenden Bausteine hinzu



Tippe auf Skripte um zu den Bausteinen zu gelangen



Teste dein Programm