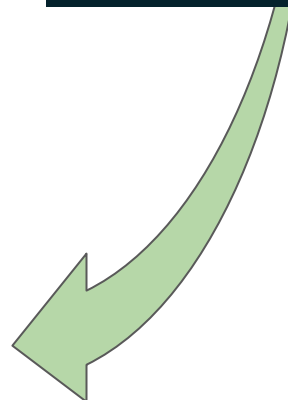
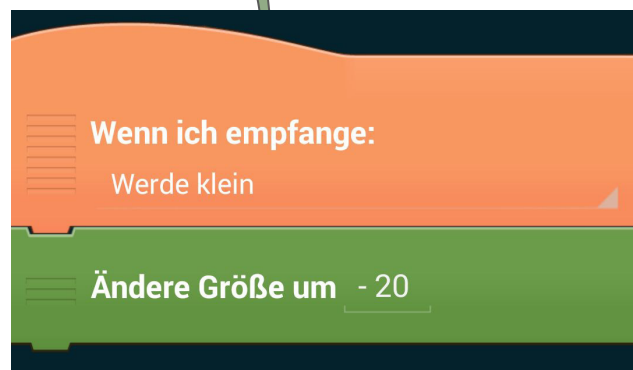
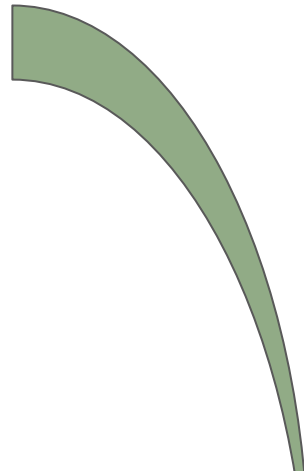
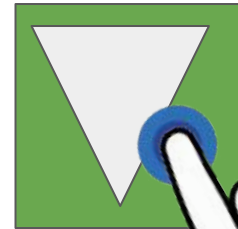
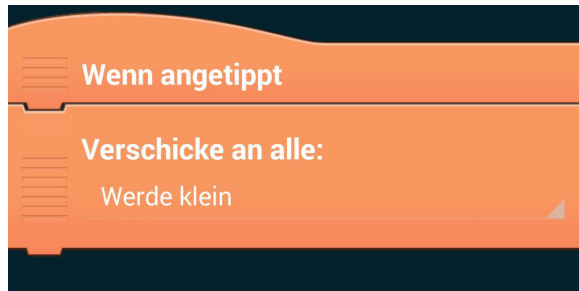


Verschicke und Empfange



Verschicke und Empfange

Beschreibung

 Verschicke an alle	Sendet eine bestimmte Broadcast-Nachricht an alle Objekte.
 Wenn ich empfangen	Führt das Skript aus, sobald eine bestimmte Nachricht empfangen wurde.

HINTERGRUND

Hintergrund

OBJEKTE

Lynx

gaming_control-down

gaming_control-down

Wenn Programm gestartet

Setze an Position
X: 0 Y: -400

Wenn angetippt

Verschicke an alle:
Werde klein

Lynx

Wenn ich empfangen:
Werde klein

Ändere Größe um -20

Beispiel

Teste!

