

# Kann man Code Sticken?

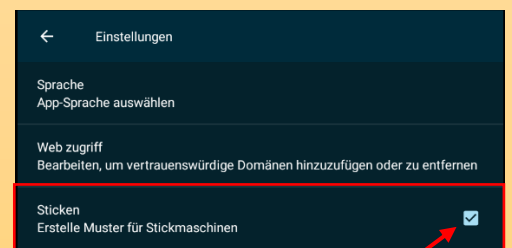
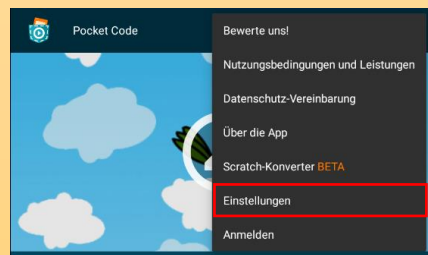
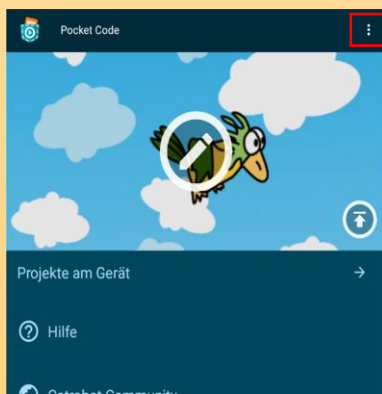
## Checkliste

- Im Besitz eines Android Handy
- Im Play Store „Pocket Code“ installieren
- oder im Play Store „Embroidery Designer“ installieren



## Loslegen

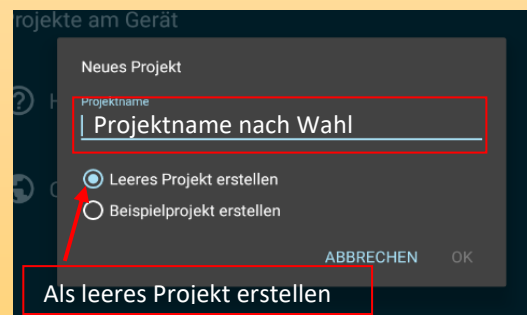
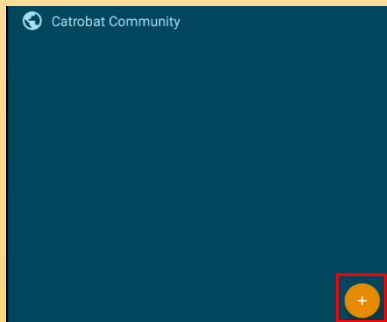
App öffnen und Stick-Baustein als eigene Kategorie bei den Bausteinen hinzufügen



Das Häkchen muss gesetzt werden

## Das erste Projekt

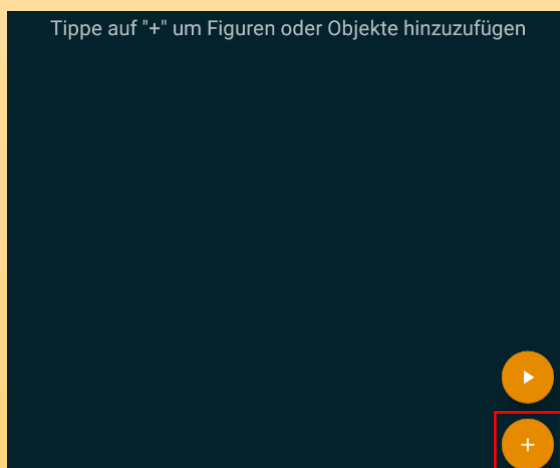
Dafür gehst du zurück auf die Startseite



Als leeres Projekt erstellen

## Stick-Objekt erstellen

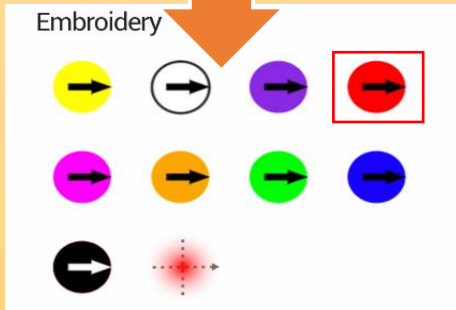
Tippe auf "+" um Figuren oder Objekte hinzuzufügen



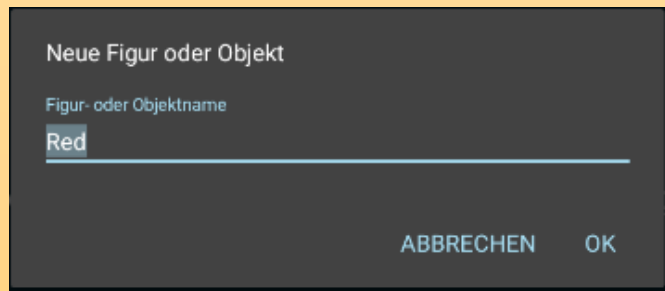
# Kann man Code Sticken?

## Stick-Objekt erstellen

Eines der Objekte auswählen

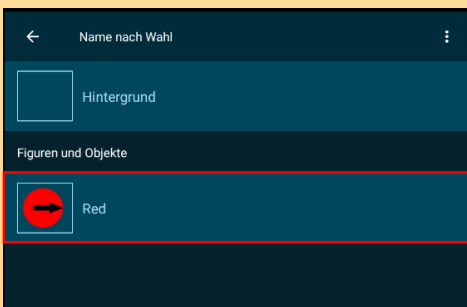


Gib dem Objekt einen Namen und bestätige dies

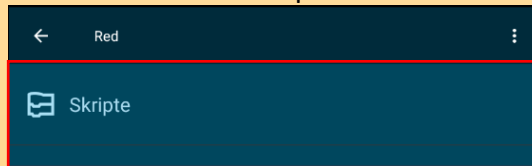


## Erstes Programm

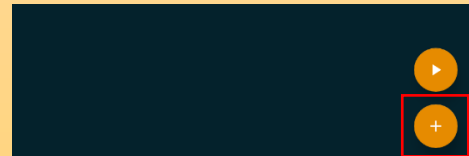
1. Öffne das Objekt



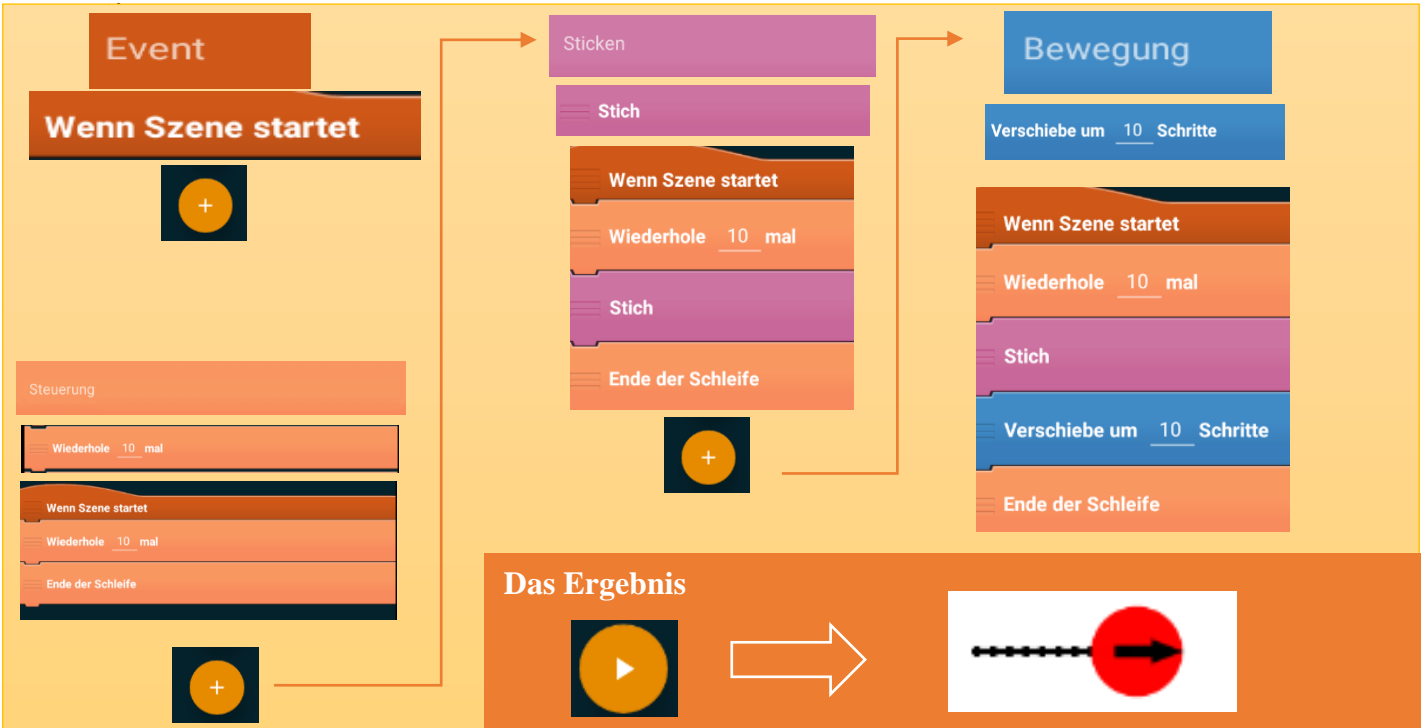
2. Öffne das Skript



3. Drücke auf das Plus



## Erstes Programm



# Kann man Code Sticken?

## Erstes Programm alternative Lösung

The image shows a Scratch script for a character's movement. It starts with an **Event** block: "Wenn Szene startet". This is followed by a **Sticken** block: "Sticke". Then, a **Steuerung** block: "Starte Laufstich mit Länge 10". This is followed by another **Event** block: "Wenn Szene startet", which is connected to a **Bewegung** block: "Verschiebe um 100 Schritte". This sequence is repeated, with a **Sticken** block and another "Starte Laufstich mit Länge 10" block between the two "Wenn Szene startet" blocks. A play button icon is shown next to the script. To the right, the text "Das Ergebnis:" is followed by a play button icon and a visual representation of a character (a red circle with a black arrow) moving to the right, indicated by a dashed line and a white arrow pointing right.

## Arbeitsphase – probier dich aus

- Erstelle ein Viereck
- Erstelle mit dem gleichen Code ein Vieleck: z.b. Viereck, Fünfeck, Sechseck...

## Hinweis

- Du benötigst Befehle aus **Sticken**, **Event**, **Steuerung**, **Bewegung**
- Um Vielecke zu erstellen, würde ich die Rechnung nutzen  
 $360 / \_ \_$  (die Anzahl der Ecken, die dein Vieleck hat)

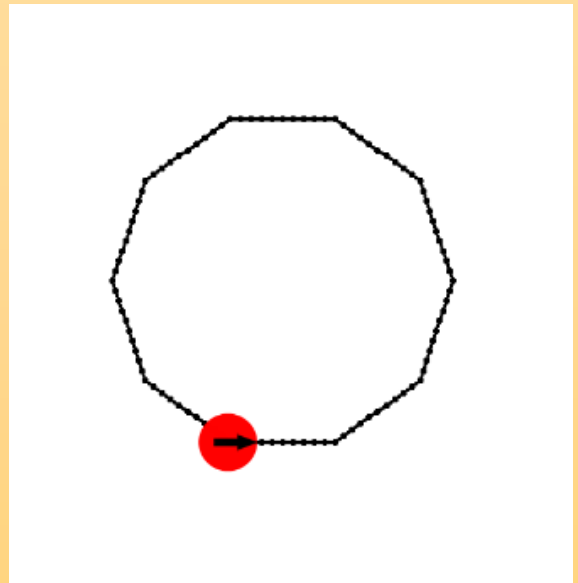
## Code - Viereck

The image shows a Scratch script for drawing a square. It starts with an **Event** block: "Wenn Szene startet". This is followed by a **Steuerung** block: "Starte Laufstich mit Länge 10". Then, a **Steuerung** block: "Wiederhole 360 ÷ 4 mal". This is followed by a **Bewegung** block: "Verschiebe um 100 Schritte". Then, another **Bewegung** block: "Drehe links 360 ÷ 4 Grad". Finally, an **Event** block: "Ende der Schleife". A play button icon is shown next to the script. To the right, a visual representation of a square is shown, drawn with a dashed line. A red circle with a black arrow is positioned at the bottom-left corner of the square, indicating the starting point and direction of movement.

# Kann man Code Sticken?

## Code – Vieleck (10 Eck)

```
Wenn Szene startet
  Starte Laufstich mit Länge 10
  Wiederhole 10 mal
  Verschiebe um 100 Schritte
  Drehe links  $360 \div 10$  Grad
  Ende der Schleife
```

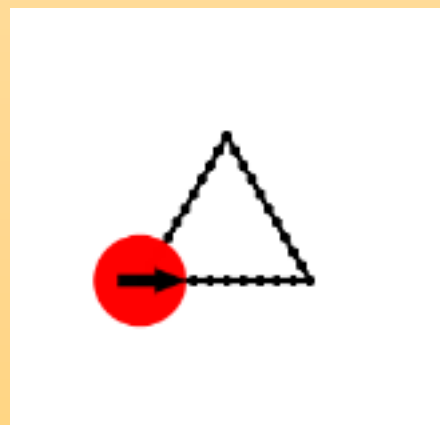


## Arbeitsphase – probier dich aus

- Erstelle einen Kreis
- Erstelle ein Dreieck

## Code - Dreieck

```
Wenn Szene startet
  Starte Laufstich mit Länge 10
  Wiederhole 3 mal
  Verschiebe um 100 Schritte
  Drehe links  $360 \div 3$  Grad
  Ende der Schleife
```



# Kann man Code Sticken?

## Code - Kreis

Wenn Szene startet

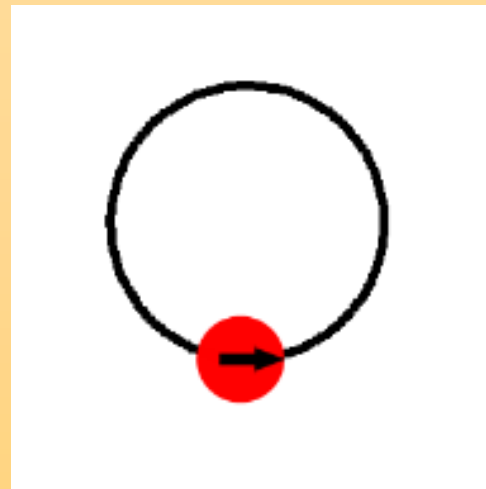
Starte Laufstich mit Länge 4,55

Wiederhole 120 mal

Verschiebe um 4,55 Schritte

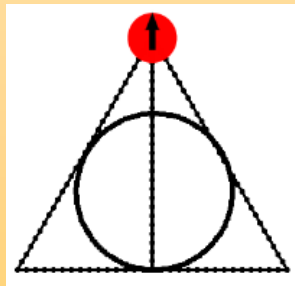
Drehe links  $360 \div 120$  Grad

Ende der Schleife



## Abschlussprojekt – Heiligtümer des Todes

Hinweis:



<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de/>

Die Namensnennung ist folgendermaßen vorzunehmen:  
Martin Becker, Kira Klaner, Maybritt Kläß

# Kann man Code Sticken?

## Beginner Code – Heiligtümer des Todes

Dreieck

Wenn Szene startet

Starte Laufstich mit Länge 10

Wiederhole 3 mal

Verschiebe um 300 Schritte

Drehe links  $360 \div 3$  Grad

Ende der Schleife

Kreis

Verschiebe um 150 Schritte

Starte Laufstich mit Länge 4,55

Wiederhole 120 mal

Verschiebe um 4,55 Schritte

Drehe links  $360 \div 120$  Grad

Ende der Schleife

Linie

Zeige in Richtung 0 Grad

Starte Laufstich mit Länge 10

Verschiebe um 260 Schritte



<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de/>

Die Namensnennung ist folgendermaßen vorzunehmen:  
Martin Becker, Kira Klaner, Maybritt Kläß

# Kann man Code Sticken?

## Fortgeschnittener Code – Heiligtümer des Todes

```
Wenn Szene startet
Stich
Zeige in Richtung 0 Grad
Verschicke und warte:
Linie
Zeige in Richtung 210 Grad
Verschicke und warte:
Dreieck
Verschiebe um 148 Schritte
Verschicke und warte:
Kreis
Verbergen
Beende aktuellen Stich
```

```
Wenn du empfängst
Kreis
Stich
Wiederhole 120 mal
Verschiebe um 4,55 Schritte
Stich
Drehe links  $360 \div 120$  Grad
Ende der Schleife
```

```
Wenn du empfängst
Linie
Wiederhole 26 mal
Verschiebe um 10 Schritte
Stich
Ende der Schleife
```

```
Wenn du empfängst
Dreieck
Wiederhole 3 mal
Wiederhole 30 mal
Verschiebe um 10 Schritte
Stich
Ende der Schleife
Drehe links 120 Grad
Ende der Schleife
```

